

**БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЙ МАТЕМАТИКИ И ИНФОРМАТИКИ
Кафедра многопроцессорных систем и сетей**

Аннотация к дипломной работе
«Разработка стратегий для онлайн-игр»

Лапутько Евгений Михайлович

Научный руководитель – ассистент кафедры МСС Лысков М.В.

РЕФЕРАТ

Дипломная работа, 35 с., 9 рис., 11 источников, 11 формул.

**ИГРА С НЕПОЛНОЙ ИНФОРМАЦИЕЙ, ПОКЕР, ТЕОРИЯ
ВЕРОЯТНОСТЕЙ, АВТОМАТИЗАЦИЯ ИГРЫ, C#, .NET WPF.**

Объект исследования – математическая модель стратегий для онлайн-игр на примере игры в покер.

Цель работы – изучений существующих стратегий игры, разработка автоматической игры, визуализация игры в покер.

Методы исследования – теория вероятностей, теория игр, методы программирования.

В результате исследования разработана программа, позволяющая играть в покер против компьютера, изучены математические модели стратегий игры в покер.

ABSTRACT

Graduate work, 35 pages, 9 images, 11 sources, 11 formulas.

GAME WITH INCOMPLETE INFORMATION, POKER,
PROBABILITY THEORY, GAME AUTOMATION, C#, .NET WPF.

The object of study – a mathematical model of strategies for online gaming as an example of the game of poker.

The purpose of the work – studies of existing game strategies, the development of automatic games, visualization of poker.

Research methods – probability theory, game theory, programming techniques.

Results: a program that allows you to play poker against the computer, studied mathematical models of strategies of poker.